

# SKRUE INFORMATION

---

Hos os er hvert gelænder unikt. For at kunne sikre bedst mulige indfæstning bruger vi ikke en universal-skrue, uden vi bruger den skrue der passer dit gelænder bedst.

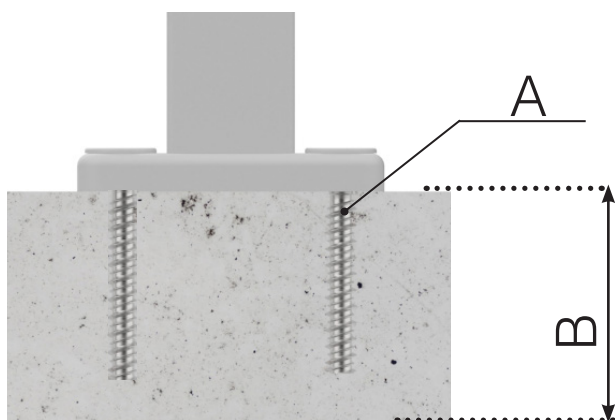
Når du designer dit gelænder i vores 3D-verktøj vælger vi den skrue der passer din konfiguration bedst. Derefter sørger vi for at den valgte skrue og tilbehør bliver sendt med i din bestilling.

For at se hvilken type skrue dit gelænder har klikker du videre til oversigt i vores 3D-verktøj, og finder det derefter under "indfæstnings skrue".

Herunder kan du se, hvilke skruer vi bruger, og hvilke der kan være relevante for dit gelænder.

# SKRUE INFORMATION

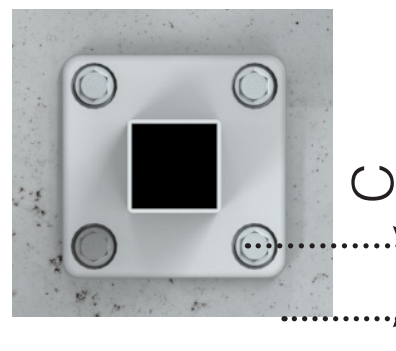
---



**SKRBE75X800**



Mål (A): 7,5x80 mm  
Minimal indfæstnings dybde (B): 100 mm  
Minimal afstand til kant (C): 35 mm  
Bit : Topnøgle 10 mm  
Bor : 6 mm



**SKRBE10X90**



Mål (A): 10x90mm  
Minimal indfæstnings dybde (B): 115 mm  
Minimal afstand til kant (C): 45 mm  
Bit : Topnøgle 13 mm  
Bor : 8 mm

**SKRBE12X90**



Mål (A): 12x90mm  
Minimal indfæstnings dybde (B): 150 mm  
Minimal afstand til kant (C): 50 mm  
Bit : Topnøgle 15 mm  
Bor : 10 mm

---

Observér at tegningerne ikke har korrekt målstoksforhold

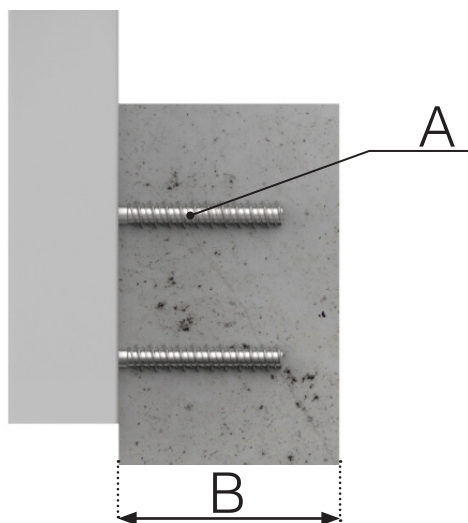
© Räckesbutiken Sweden AB - [www.gelaenderbutikken.dk](http://www.gelaenderbutikken.dk)

10.03.2022 v.2.0



GELÆNDERBUTIKKEN.DK

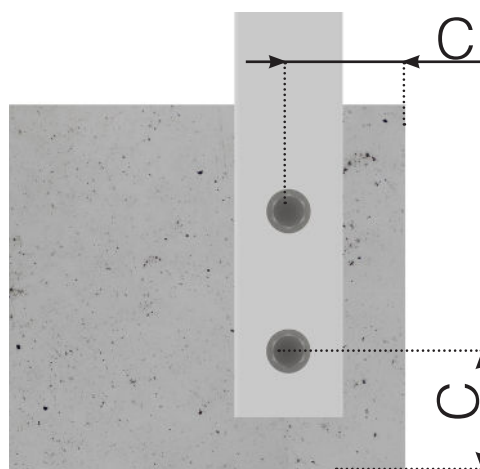
# SKRUE INFORMATION



SKRBE75X80



Mål (A): 7,5x80 mm  
Minimal indfæstnings dybde (B): 100 mm  
Minimal afstand til kant (C): 35 mm  
Bit : Topnøgle 10 mm  
Bor : 6 mm



SKRBE10X90



Mål (A): 10x90mm  
Minimal indfæstnings dybde (B): 115 mm  
Minimal afstand til kant (C): 45 mm  
Bit : Topnøgle 13 mm  
Bor : 8 mm

SKRBE12X90



Mål (A): 12x90mm  
Minimal indfæstnings dybde (B): 150 mm  
Minimal afstand til kant (C): 50 mm  
Bit : Topnøgle 15 mm  
Bor : 10 mm

Observér at tegningerne ikke har korrekt målstoksforhold

© Räckesbutiken Sweden AB - [www.gelaenderbutikken.dk](http://www.gelaenderbutikken.dk)

10.03.2022 v.2.0



GELÆNDERBUTIKKEN.DK